BowTime

HAUSREGELN

REGELN FÜR DIE SCHIESSBAHN

Halte dich an die Regeln – dann haben alle Spaß.

1. **Vor Schießbeginn: Nimm an der Einweisung durch das Team teil.** Ohne Einweisung wird nicht geschossen.
2. **Ziele NIEMALS mit einem Bogen auf Menschen.** Auch nicht aus Spaß und auch nicht für ein Foto.
3. **KEIN Leerschuss.** Lass die Sehne nie ohne eingelegten Pfeil los. Das beschädigt den Bogen und kann dich verletzen.
4. **Lege Pfeile NUR an der Schusslinie ein** und richte sie immer in Richtung der Scheiben. Dreh dich nie mit eingelegtem Pfeil um und ziele nie zur Seite. Dein Körper bleibt zur Zielwand gerichtet.
5. **Lauf NICHT mit eingelegtem Pfeil.** Auch nicht schnell gehen. Auch nicht „nur ganz kurz …“. Nein.
6. **Der Armschutz ist Pflicht,** auch bei der kürzesten Runde.
7. **Keine Jagdspitzen, keine verschmutzten Pfeile.** Eigene Pfeile sind vor Schießbeginn mit den vom Team ausgegebenen Feuchttüchern zu reinigen. Es sind ausschließlich Sportspitzen erlaubt.
8. **Nicht angetrunken schießen.** Wer Alkohol getrunken hat und merklich angetrunken ist, darf nicht mehr an die Schusslinie. Drogen sind grundsätzlich verboten. Im Zweifel entscheidet das Team.
9. **Ausrüstung beschädigt?** Melde es sofort dem Team und benutze sie nicht weiter.
10. **Pfeile ziehen:** Geh langsam zur Wand und nähere dich ihr von der Seite. Niemals rennen, niemals frontal.
11. **Befolge immer die Anweisungen des Teams.**

VERBOTEN


Auf Menschen zielen


Sich mit einem Pfeil umdrehen


Leerschuss


Mit einem Pfeil laufen


Ohne Armschutz schießen


Jagdspitzen verwenden


Verschmutzte Pfeile verwenden


Angetrunken oder unter Drogeneinfluss schießen

PFEILE ZIEHEN

DIE 4 REGELN

1. **Schau hinter dich,** bevor du den Pfeil ziehst. Das Pfeilende kann andere treffen.
2. **Lege die freie Hand leicht an die Wand,** rund um den Pfeil.
3. **Wisse, wo jeder Pfeil steckt,** bevor du zur Wand gehst.
4. **Nähere dich von der Seite,** niemals frontal.

VIEL SPASS. BLEIB SICHER.

Wer gegen die Regeln verstößt, muss die Anlage sofort und ohne Erstattung verlassen.